

## **Plansza i pionki**

Tym co łączy wszystkie odmiany warcabów jest właśnie plansza, podobna do szachownicy (zwanej przez niektórych warcabnicą) oraz to, że na początku gry każdy z graczy ma taką samą liczbę pionków. W większości odmian gracze ustawiają pionki i prowadzą grę na czarnych polach, chociaż zdarzają się też wyjątki od tej zasady. Z tego wynika też ustawienie planszy - zazwyczaj pierwsze pole po lewej stronie każdego gracza jest polem ciemnym.

## **JAK ZACZAĆ GRĘ W WARCABY?**

**Zaczyna biały pionek.** Pierwszy ruch należy do gracza posługującego się białymi pionkami. Gracze wykonują na zmianę, po jednym ruchu i mogą poruszać się tylko swoimi pionkami. Dozwolone są ruchy po skosie, do przodu na puste pole w następnym rzędzie, chociaż i od tej zasady można znaleźć wyjątki, grając np. w warcaby tureckie.

## **Ruchy do tyłu**

Mniej doświadczeni gracze często zastanawiają się czy zwykłym pionkiem można poruszać się do tyłu. Zasady wyraźnie podkreślają, że ruchy do tyłu zwykłym pionkiem nie są dozwolone. Wyjątkiem jest damka, która może ruszać się do tyłu.

## **DAMKA - JAK JĄ ZDOBYĆ I JAK SIĘ PORUSZA?**

To szczególny pionek, który ma dodatkowe możliwości wykonywania ruchów i każdy kto choć raz spróbował swoich sił w grze w warcaby, wie jak ważne jest zdobycie damki, a także jak damka może pomóc szybko wygrać. Ale żaden z pionków nie jest damką na początku gry.

## **Jak zdobyć damkę?**

Zdobycie damki wymaga sporo wysiłku, ponieważ trzeba przejść pionkiem przez całą planszę, czyli dojść do linii przemiany po stronie przeciwnika i zatrzymać się na niej.

## **Jak porusza się damka?**

W przeciwieństwie do zwykłych pionków damka może poruszać się zarówno do przodu, jak i do tyłu - w większości odmian warcabów po przekątnej, pod warunkiem, że na polach nie znajdują się twoje własne pionki ani że damka nie będzie zablokowana przez pionki przeciwnika (ustawione jeden za drugim). Damka może zakończyć ruch po przekątnej na dowolnym, nawet najbardziej odległym polu. Wyjątkiem są warcaby angielskie oraz amerykańskie checkers - damka może poruszać się tylko o jedno pole, do przodu albo do tyłu.

## **BICIE - CZY JEST OBOWIĄZKOWE I CZY MOŻNA BIĆ DO TYŁU?**

**Jak wykonać bicie w warcabach?** Zazwyczaj uznaje się, że wszystkie pionki mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu. Bicie oznacza, że pionek przeskakuje przez pionek przeciwnika i zatrzymuje się na pustym polu tuż za nim. Można też zbić więcej niż jeden pionek w jed-

nym ruchu (tzw. bicie wielokrotne), a nawet zmieniać kierunek bicia pod warunkiem, że pomiędzy pionkami przeciwnika jest jedno pole puste (tak, aby twój pionek mógł swobodnie przeskoczyć pomiędzy nimi).

### **Przymusowe bicie**

Więcej wątpliwości budzi pytanie czy bicie w warcabach jest obowiązkowe? Powszechnie uznaje się, że bicie w warcabach jest przymusowe.

### **Które bicie wybrać?**

Zgodnie z zasadami międzynarodowymi gracz powinien wykonać bicie w taki sposób, aby zbić maksymalną liczbę pionków - co oznacza, że:

- jeśli rozpoczynamy bicie, to należy je dokończyć - nie można zatrzymać się w połowie bicia;
- jeśli mamy do wyboru co najmniej dwa bicia, to trzeba zdecydować się na takie, w którym zbijemy większą liczbę pionków;
- jeśli na planszy pojawia się więcej możliwości zbitia takiej samej liczby pionków, to masz pełną swobodę - do ciebie należy decyzja które z nich wybierzesz.

W amerykańskich checkers albo warcabach angielskich możesz wybrać dowolne bicie, nie masz obowiązku zbijać największej możliwej liczby pionków.

### **KTO ZWYCIĘŻA?**

Każdy z graczy dąży do zwycięstwa poprzez zbitie wszystkich pionków przeciwnika. Osiągnięcie celu skutecznie ułatwi zdobycie jak największej liczby damek i niepozwolenie na to samo przeciwnikowi.

Ale nie tylko zbitie wszystkich pionków przeciwnika daje zwycięstwo - jeżeli uda ci się za-blokować jego pionki w taki sposób, że nie będzie mógł on wykonać żadnego ruchu, to także możesz sobie pogratulować. Wygrałeś!

### **REMIS - KIEDY GRA W WARCABY JEST NIEROZSTRZYgniĘTA?**

- jeśli podczas kolejnych **25 ruchów (na planszy stupolowej)** albo podczas kolejnych **20 ruchów (na planszy 64-polowej)** dochodzi jedynie do przestawiania damek, a żaden z graczy nie wykonuje ruchu zwykłym pionkiem ani nie dochodzi do bicia;
- jeśli **ta sama pozycja/ustawienie** na planszy pojawiło się **po raz trzeci**.